



11317-10-D

PRACOWNIA DYPLOMOWA

ECTS: 6

GRADUATE COMPUTER LABORATORY

TREŚCI ĆWICZEŃ

1. Określenie zakresu pojęć kluczowych związanych z realizacją tematów prac dyplomowych 2. Opracowanie procedury postępowania twórczego 3. Dobór narzędzi programistycznych lub szczegółowe opracowanie projektu pracy 4. Organizacja warsztatu programisty 5. Weryfikacja kodu napisanej aplikacji 6. Redagowanie poszczególnych rozdziałów pracy dyplomowej

CEL KSZTAŁCENIA

Napisanie aplikacji komputerowej i pracy dyplomowej. Teoretyczne i praktyczne poznanie warsztatu programistycznego. Osadzenie określonej problematyki tematu pracy dyplomowej w zakresie pojęć kluczowych w zaprogramowanej aplikacji komputerowej. Testowanie aplikacji komputerowej. Finalne zredagowanie pracy dyplomowej.

OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Symbole efektów obszarowych T1A_U01, T1A_U02, T1A_U03, T1A_U04, T1A_U05, T1A_U07, T1A_U08, T1A_U09

Symbole efektów kierunkowych K_U01, K_U02, K_U03, K_U04, K_U05, K_U06, K_U07, K_U08, K_U09, K_U10, K_U11

EFEKTY KSZTAŁCENIA

Wiedza

Po zakończeniu przedmiotu student powinien posiadać wiedzę umożliwiającą: zebranie założeń do projektu aplikacji użytkowej, konserwacji baz danych, generowanie raportów z bazy danych

Umiejętności

Tworzenie oprogramowania użytkowego, pisanie pracy dyplomowej. Po zakończeniu przedmiotu student powinien posiadać umiejętności praktyczne niezbędne w projektowaniu i implementacji aplikacji użytkowej. W szczególności, chodzi o umiejętność zaprojektowania interakcji i komunikacji pomiędzy elementami systemu rozproszonego składającego się z kilku aplikacji użytkowych, oraz umiejętność wykorzystania narzędzi programistycznych przy implementacji systemów użytkowych.

Kompetencje społeczne

W trakcie i po zakończeniu zajęć student powinien umieć precyzyjnie formułować pytania dotyczące zadań projektowych przydzielonych w ramach ćwiczeń, oraz powinien umieć odnaleźć i dobrać wiedzę wymaganą do prawidłowego rozwiązania przydzielonego problemu projektowego.

LITERATURA PODSTAWOWA

1) <http://wmii.uwm.edu.pl/index.php?content=dyplom>, "Dokumenty niezbędne przy składaniu pracy dyplomowej"; 2) Materiały i publikacje potrzebne do przeprowadzenia zajęć będą dostarczane studentom, "przez prowadzącego w trakcie trwania pracowni".

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

1) Materiały i publikacje potrzebne do przeprowadzenia zajęć będą dostarczane studentom przez, "prowadzącego w trakcie trwania pracowni".

Przedmiot/moduł:

PRACOWNIA DYPLOMOWA

Obszar kształcenia: nauki ścisłe, nauki techniczne

Status przedmiotu: Fakultatywny

Grupa przedmiotów: D-przedmiot specjalizacyjny

Kod ECTS: 11317-10-D

Kierunek studiów: Informatyka

Specjalność: Wszystkie specjalności

Profil kształcenia: Ogólnoakademicki

Forma studiów: Niestacjonarne

Poziom studiów/Forma kształcenia: Studia pierwszego stopnia

Rok/semestr: 3/6 + 4/7

Rodzaje zajęć:

pracownia

Liczba godzin w semestrze/tygodniu:

ćwiczenia: 40/2

Formy i metody dydaktyczne

ćwiczenia: Dyskusja z elementami referatów przygotowanymi przez studentów w postaci prezentacji planów prac, koncepcji oraz poszczególnych części

Forma i warunki zaliczenia: Zaliczenie na ocenę/ aktywne uczestnictwo w zajęciach, zatwierdzenie na każdy semestr fragmentów postępowania twórczego, przygotowanie planu i koncepcji oraz napisanie aplikacji komputerowej i napisanie pracy

Liczba punktów ECTS: 6

Język wykładowy: polski

Przedmioty wprowadzające:

Wymagania wstępne:

Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej

przedmiot:

Katedra Metod Matematycznych Informatyki

adres: ul. Słoneczna 54, 10-710 Olsztyn

tel. 523 34 14

Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu:

dr Sławomir Andrzej Popowicz, dr

e-mail: popowicz@uwm.edu.pl

Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

PRACOWNIA DYPLOMOWA GRADUATE COMPUTER LABORATORY

ECTS: 6

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:

- Podstawowe reguły związane z metodologią pisania programu komputerowego	1,0 godz.
- Podstawowe reguły związane z metodologią pisania pracy dyplomowej	1,0 godz.
- Praktyczne porady w procesie przygotowania pracy dyplomowej, jak zacząć, motywacja, poszukiwanie materiałów, archiwizacja, unikanie podstawowych błędów	2,0 godz.
- Praktyczne porady w procesie przygotowania aplikacji komputerowej, jak zacząć, motywacja, poszukiwanie materiałów, archiwizacja, unikanie podstawowych błędów	3,0 godz.
- Przygotowanie do obrony pracy	1,0 godz.
- Plagiaty	1,0 godz.
- System składania tekstu	1,0 godz.
- Prezentacja tematów prac dyplomowych wybranych przez studentów	14,0 godz.
- Testowanie przygotowanych aplikacji komputerowych	7,0 godz.
- Weryfikacja kompletu dokumentacji: (projekt, kod źródłowy, instalator, praca dyplomowa)	2,0 godz.
	33,0 godz.

2. Samodzielna praca studenta:

- przygotowanie do obrony pracy dyplomowej	10,0 godz.
- czytanie literatury cytowanej w pracy dyplomowej	20,0 godz.
- przygotowanie projektu aplikacji komputerowej/dyplomowej	20,0 godz.
- generowanie kodu źródłowego aplikacji komputerowej/dyplomowej	20,0 godz.
- weryfikacja i testowanie aplikacji komputerowej/dyplomowej	20,0 godz.
- pisanie pracy dyplomowej	30,0 godz.
	120,0 godz.

godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta OGÓŁEM: 153,0 godz.

1 punkt ECTS = 25,00 godz. pracy przeciętnego studenta,

liczba punktów ECTS = 153,00 godz.: 25,00 godz./ECTS = **6,12 ECTS**

w zaokrągleniu: **6 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **1,29** punktów ECTS,

- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **4,71** punktów ECTS.