



11317-10-D

PRACOWNIA DYPLOMOWA

ECTS: 6

GRADUATE COMPUTER LABORATORY

TREŚCI ĆWICZEŃ

Złożoność algorytmów. Podstawy inżynierii oprogramowania. Systemy informatyczne. Języki programowania. Platforma .NET Środowisko Visual Studio. Biblioteki graficzne. Projektowanie i programowanie gier. Algorytmy kompresji danych oraz obrazów. Systemy grafiki komputerowej i animacji 3D. Systemy multimedialne. Internet, serwisy, witryny, portale. Języki skryptowe. Grafika i animacja witryn internetowych. Systemy bazodanowe. Zasady pracy z literaturą, omówienie wymagań do prac magisterskich. Rozwiązywanie zadań związanych z tematyką wykładu specjalizującego. Przygotowanie się do egzaminu magisterskiego na podstawie list zagadnień.

CEL KSZTAŁCENIA

Celem jest omówienie tematów bezpośrednio związanych z tematami prac inżynierskich oraz pomoc we właściwym planowaniu pracy nad literaturą i źródłami internetowymi oraz w pisanie prac dyplomowych. Przygotowanie się do egzaminu dyplomowego.

OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Symbole efektów obszarowych T1A_W02, T1A_W04, T1A_U14, InzA_06, T1A_K01

Symbole efektów kierunkowych K_W9, K_U20, K_K02, K_K1

EFEKTY KSZTAŁCENIA

Wiedza

W01- doskonale orientuje się w klasyfikacji i przeznaczeniu podstawowych technik i oprogramowania dotyczących tematu swej pracy magisterskiej. W02- rozumie zagadnienia i metody użyte w swej pracy dyplomowej.

Umiejętności

U01- posiada umiejętności praktyczne w tworzeniu interaktywnych aplikacji i oprogramowania w oparciu o nowoczesne narzędzia programowe.

Kompetencje społeczne

K01- zna ograniczenia własnej wiedzy, rozumie potrzebę dalszego pogłębienia i unowocześniania wiedzy.

LITERATURA PODSTAWOWA

1) Lerdof R., Tatroe K., MacIntyre P.4. Lerdof R., Tatroe K., MacIntyrtre P., 2010r., "PHP5. Programowanie", wyd. Gliwice, Helion, 2) Dubois P., 2008r., "MySQL", wyd. Warszawa, 3) Braunstein R., Wright M. H., Noble J., 2009r., "ActionScript 3.0. Biblia", wyd. Gliwice, Helion, 4) English J., 2010r., "Macromedia Flash. Oficjalny podręcznik", wyd. Gliwice, Helion, 5) Sanches J., McIntosh A., 2010r., "FLEX 3.0. Tworzenie efektywnych aplikacji", wyd. Gliwice, Helion, 6) Ullman L., 2006r., "Dynamiczne strony WWW. PHP i MySQL", wyd. Gliwice, Helion, 7) Kuklo K., Kalmaga J., 2010r., "Blender, kompendium", wyd. Gliwice, Helion.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

1) Witryny producentów oprogramowania, "Słowa kluczowe sugerowane tematami seminariów", wyd. Adobe, MS.

Przedmiot/moduł:

PRACOWNIA DYPLOMOWA

Obszar kształcenia: nauki techniczne

Status przedmiotu: Obligatoryjny

Grupa przedmiotów: D-przedmiot specjalizacyjny

Kod ECTS: 11317-10-D

Kierunek studiów: Informatyka

Specjalność: Wszystkie specjalności

Profil kształcenia: Ogólnoakademicki

Forma studiów: Stacjonarne

Poziom studiów/Forma kształcenia: Studia

pierwszego stopnia

Rok/semestr: III/6, IV/7

Rodzaje zajęć: ćwiczenia laboratoryjne

Liczba godzin w semestrze/tygodniu:

ćwiczenia: 50/2,3

Formy i metody dydaktyczne

ćwiczenia: Wykorzystanie technik multimedialnych i źródeł Internetowych, nauczanie na odległość

Forma i warunki zaliczenia: Zaliczenie na ocenę/ Elementy oceny końcowej (ogółem 100%), w tym: minimum 8 referatów-prezentacji -- 80%, Obecność i aktywny udział w zajęciach --20%

Liczba punktów ECTS: 6

Język wykładowy: polski/angielski

Przedmioty wprowadzające: Wprowadzenie do grafiki maszynowej. Bazy danych. Podstawy programowania

Wymagania wstępne: Podstawowa wiedza na temat algorytmów i struktur danych, podstaw programowania, w tym obiektowego, analizy i projektowania systemów informatycznych, baz danych oraz sieci i projektowania serwisów internetowych.

Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej

przedmiot:

Katedra Informatyki i Badań Operacyjnych

adres: ul. Słoneczna 54, , 10-710 Olsztyn

tel. 524 60 92

Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu:

prof. dr hab. Mikołaj Miatselski

e-mail: n.metel@matman.uwm.edu.pl

Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

PRACOWNIA DYPLOMOWA GRADUATE COMPUTER LABORATORY

ECTS: 6

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:

- Wykłady	0,0 godz.
- Ćwiczenia laboratoryjne	50,0 godz.
- Konsultacje	4,0 godz.
	54,0 godz.

2. Samodzielna praca studenta:

- Przygotowanie do zajęć, w tym przygotowanie referatów	60,0 godz.
- Przygotowanie sprawozdań z przebiegu prac nad pracą dyplomową	25,0 godz.
- Przygotowanie do kolokwiów	14,0 godz.
- przygotowanie do egzaminu	0,0 godz.
	99,0 godz.

godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta OGÓŁEM: 153,0 godz.

1 punkt ECTS = 25,00 godz. pracy przeciętnego studenta,

liczba punktów ECTS = 153,00 godz.: 25,00 godz./ECTS = **6,12 ECTS**

w zaokrągleniu: **6 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **2,12** punktów ECTS,
- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **3,88** punktów ECTS.