



UNIWERSYTET WARMIŃSKO-MAZURSKI W OLSZTYNIE

Wydział Matematyki i Informatyki

Sylabus przedmiotu/modułu - część A

113-17-5

PROJEKT

ECTS: 3

PROJECT

TREŚCI ĆWICZEŃ

W ciągu semestru każdy student przynajmniej jeden raz wygłasza prezentację opartą o przygotowywaną pracę. Utworzenie aplikacji w Qt, utworzenie aplikacji internetowych z wykorzystaniem współczesnych technologii, bądź projektu bazodanowego

CEL KSZTAŁCENIA

Podsumowanie umiejętności zdobytych w trakcie całych studiów

OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Symbole efektów obszarowych T2A_W04 T2A_W05 T2A_U04

Symbole efektów kierunkowych K_W04, K_W22, K_U06, KU04, K_K02, K_K06

EFEKTY KSZTAŁCENIA

Wiedza

W01 - ma rozbudowaną wiedzę związaną z wybranym tematem (K_W04), W02 - orientuje się w obecnym stanie oraz najnowszych tendencjach rozwoju (KW_22)

Umiejętności

U01 - potrafi opracować dokumentację, dotyczącą wybranego zagadnienia oraz przedstawić to zagadnienia w prezentacji (KU_04) U02 - potrafi sporządzić opracowanie, związane z wybranym tematem (K_U06)

Kompetencje społeczne

K01 - rozumie znaczenie otwartych standardów i wieloplatformowości (K_K06). K02 - potrafi podjąć dyskusję po prezentacjach: swojej oraz innych (K_K02)

LITERATURA PODSTAWOWA

1) Natterer F., 2005r., "The Mathematics of Computerized Tomography", wyd. SIAM, 2) Robert Czerniak, 2005r., "Tomografia Komputerowa", wyd. EXIT, 3) Jasmin Blanchette, Mark Summerfield, 2006r., "C++ GUI Programming with Qt 4", wyd. Trolltech AS, 4) Janusz Ganczarski, Mariusz Owczarek, 2008r., "C++. Wykorzystaj potęgę aplikacji graficznych", wyd. Helion, 5) Nokia, 2012r., "Dokumentacja Qt online", wyd. Nokia, s.http://qt.nokia.com, 6) Steven M. Schafer, 2010r., "HTML, XHTML i CSS. Biblia. Wydanie V", wyd. Helion, 7) David Flanagan, 2006r., "JavaScript: The Definitive Guide, 5th Edition", wyd. O'Reilly, 8) Thomas A. Powell, 2008r., "Ajax: The Complete Reference", wyd. McGraw-Hill.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

1) Michał Jankowski, 2006r., "Elementy grafiki komputerowej", wyd. WNT, 2) Mark Trammell, 2008r., "CSS i Ajax. Strony WWW zgodne ze standardami sieciowymi W3C", wyd. Helion.

Przedmiot/moduł:

PROJEKT

Obszar kształcenia: nauki techniczne

Status przedmiotu: Obligatoryjny

Kod ECTS: 113-17-5

Nazwa studiów podyplomowych/kursu: Informatyka

Forma studiów: Niestacjonarne

Poziom studiów/Forma kształcenia: Studia podyplomowe/kurs dokształcający

Rok/semestr: 2/3

Rodzaje zajęć: seminarium

Liczba godzin w semestrze

ćwiczenia: 20/4

Formy i metody dydaktyczne

ćwiczenia: seminarium informacyjno-problemowe

Forma i warunki zaliczenia: Zaliczenie na ocenę/ warunkiem zaliczenia jest opracowanie projektu (np. aplikacja internetowa, baza danych itp.) oraz przedstawienie go na forum grupy

Liczba punktów ECTS: 3

Język wykładowy: polski/angielski

Wymagania wstępne:

Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej

przedmiot:

Katedra Informatyki i Badań Operacyjnych

adres: ul. Słoneczna 54, , 10-710 Olsztyn

tel. 524 60 92

Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu:

dr Przemysław Górecki

e-mail: denisjuk@matman.uwm.edu.pl

Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

PROJEKT

ECTS: 3

PROJECT

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:	
- konsultacje	10,0 godz.
- udział w ćwiczeniach	20,0 godz.
	30,0 godz.
2. Samodzielna praca studenta:	
- przygotowanie do ćwiczeń	20,0 godz.
- przygotowanie projektu końcowego	20,0 godz.
- samodzielne rozwiązywanie zadań domowych	5,0 godz.
	45,0 godz.
godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta OGÓŁEM:	75,0 godz.

1 punkt ECTS = 25,00 godz. pracy przeciętnego studenta,

liczba punktów ECTS = 75,00 godz.: 25,00 godz./ECTS = **3,00 ECTS**

w zaokrągleniu: **3 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **1,20** punktów ECTS,

- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **1,80** punktów ECTS.